



## Torneo Play & Win

### Lugar:

Campos Sur, Norte.

### Fechas:

Se anunciarán oportunamente con la mayor antelación posible. Siempre en fines de semana o días festivos en que no se celebre otra competición del club abierta a socios.

### Participantes:

Podrán participar todos los socios y sus invitados, tanto aficionados como profesionales, de cualquier nacionalidad, siempre que estén en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor por la Real Federación Española de Golf.

El límite de hándicap será de 36 para caballeros y señoras.

El número máximo de participantes será de 92, en caso de superarlo, se establece la limitación por hándicap: De los jugadores resultantes de la división de todos los participantes (en tres categorías), los de menor hándicap podrán jugar.

**NOTA: No podrán participar en las Competiciones de los Sábados los menores miembros de la escuela RCG Guadalmina salvo los días en que no haya clase.**

### Categorías:

Una categoría por cada 10 participantes adultos redondeadas al alza si los sobrantes de la categoría son cinco o más, y a la baja si son menos de cinco.

Cuando no tengan clase, los jugadores Juniors tendrán su propia única categoría cualquiera que sea el número de participantes de la misma. Cuando haya clase, los jugadores juniors no miembros de la escuela que participen sólo tendrán categoría si hay, al menos, seis jugadores. De no haber seis jugadores podrán jugar pero no recibirán puntos de premio.

Los jugadores profesionales tendrán su exclusiva única categoría cualquiera que sea el número de participantes.

En las pruebas por parejas, una categoría por cada 10 bandos con igual redondeo. Los bandos podrán estar formados por adultos y juniors indistintamente y no hay en este caso, categoría junior específica.

### Inscripciones:

Las inscripciones deberán hacerse en las listas que se colocarán en los tableros de anuncios del Club o por internet.



### **Derechos de Inscripción:**

Los derechos de inscripción serán, para los participantes profesionales, lo que ellos determinen en cada competición y gratuito para los participantes amateur.

En ambos casos, los jugadores pagarán además el gre enfee que les corresponda según su condición de socio o invitado.

### **Forma de juego:**

Se jugarán en modalidades válidas a efectos de handicap siendo ésta la motivación principal de la prueba. En juego por golpes, preferiblemente stableford, en individual o en parejas según se anuncie en cada ocasión. Salvo que se indique expresamente otra cosa, serán vueltas estipuladas de 18 hoyos en el orden habitual de los mismos.

### **Orden, horario de salida y recogida de tarjetas:**

El que establezca el Comité para cada prueba, que se anunciará en el tablón del club y en flashcaddy

Se permitirá la participación de jugadores de distinta categoría en las partidas de modo que puedan jugar juntos profesionales con amateurs o juniors con adultos.

De no mediar solicitud previa, se harán las salidas por orden de handicap.

Si la salida fuera al tiro, la recogida de tarjetas será, preferiblemente, la víspera al objeto de no colapsar el caddy-master la mañana de la prueba.

### **Premios:**

Los profesionales tendrán como premio el dinero total acumulado por las inscripciones de aquellos que jueguen en su categoría. Se repartirán el importe total recibiendo el ganador el 60% del importe recaudado y el segundo el 40% restante.

Los jugadores amateur, tanto adultos como juniors, no tendrán premios, sino que, en función de su resultado en cada prueba acumularán puntos de bonificación.

Tabla de Obtención de Puntos:

Ganador Scratch: 6 puntos

Ganador Handicap: 6 puntos

Segundo Clasificado Scratch: 4 puntos

Segundo Clasificado Handicap: 4 puntos Tercer

Clasificado Scratch: 2 puntos Tercer

Clasificado Handicap: 2 puntos Resto de

jugadores, por participar: 1 punto

En las pruebas por parejas recibirán puntos ambos participantes por igual.

Además se sumará un bonus extra de 1 punto por cada golpe bajo par en competiciones individuales o parejas foursomes.

### **Tabla de Utilización de puntos:**

Se establecerá una tabla de utilización de los puntos acumulados por los jugadores. Se podrán canjear esos puntos por regalos cedidos por patrocinadores. Las listas de regalos a canjear, disponibles en cada momento,



se mantendrá en la web del club junto con las de los puntos acumulados a que se hace referencia a continuación.

Los puntos de bonificación son acumulables pudiendo obtener el jugador puntos por su clasificación scratch y handicap respectivamente.

Los puntos acumulados son personales e intransferibles y no caducarán mientras permanezca en su puesto la actual Junta Directiva y podrán seguir siendo vigentes si la que la sustituyera así lo decidiera.

Cada jugador podrá canjear sus puntos o parte de ellos en cualquier momento acordándolo con el responsable de la prueba.

Los resultados de cada prueba se expondrán en el tablón de anuncios el mismo día de la prueba a efectos de posibles reclamaciones y en la web del club se mantendrá un listado con los participantes, sus puntos de bonificación acumulados y los canjes que haya podido realizar con esos puntos.

#### **No inscritos:**

Cualquier socio o invitado no inscrito en el Campeonato podrá jugar el mismo si hubieran huecos disponibles y en las mismas condiciones que el resto de participantes.

#### **Varios:**

Están permitidos los buggies. En todo lo no señalado expresamente en este reglamento será de aplicación el libro de competiciones del club. El Comité de las Pruebas estará formado por el propio Comité de Competición del club, siendo el responsable organizador de las mismas su Presidente, Hans Wielaard