



3. COMPETICIONES SOCIALES 3. g. Competiciones Knock Out

3. g.

Tipología: Reglamento común a las competiciones match-play del club individual masculino, individual femenino, dobles masculino (fourball), senior dobles masculino (fourball) y dobles mixto (foursome).

Lugar: Campos Norte o Sur a elegir. De no ponerse de acuerdo los participantes se jugará en el Campo Sur. De estar cerrado uno de ellos se jugará en aquel disponible.

Fechas: Entre Octubre y Marzo

Participantes:

Podrán tomar parte todos los socios amateur del Club mayores de 18 años.

Categorías:

Única para cada una de las tipologías.

Inscripciones:

La hoja de inscripción será expuesta en el tablón de anuncios con la debida antelación. El cierre de inscripción constará en la hoja de inscripción.

Derechos de Inscripción:

La cuota de inscripción será de 5€ por jugador (10€ por pareja), que habrá de ser pagada antes de iniciar el primer partido.

Forma de Juego:

Se jugará en 18 hoyos bajo el juego por hoyos hándicap.

Puntos de Handicap:

- Máxima diferencia de handicap entre los contrarios: 18 golpes (De ser superior, se aplicará ésta).
- En individuales diferencia de handicaps de juego.
- En dobles, modalidad cuatro bolas, el jugador con el handicap más bajo jugará como scratch y los otros tres jugadores recibirán el 75% de la diferencia redondeada entre los handicaps de juego.
- En Mixtos, la modalidad será foursome, y el bando que tenga la suma de Handicaps de juego más alto recibe el 50% de la diferencia redondeada entre la suma de los handicaps de juego de los dos bandos.

Horarios de salida:

- Los jugadores inscritos en primer lugar en el cuadro de las partidas deben contactar con su contrario para concretar el día y hora del partido con un máximo de 3 oportunidades para dicho partido y agotado el plazo concedido para jugar la ronda pasará a la siguiente ronda como ganador sin tener que disputar el mismo. Si el segundo jugador no es contactado por el primer jugador dentro de las fechas límites para jugar esa ronda, pasará como ganador sin tener que disputar el mismo.
- Alternativamente, el comité podrá establecer una fecha y hora límite para jugar el partido, de forma que si los jugadores no se ponen de acuerdo para jugar el partido con anterioridad, ésta será la hora y día de salida designado para el partido. En caso de haber jugado el partido con anterioridad, todos los jugadores serán responsables de comunicar el resultado al comité de la prueba con anterioridad a esta fecha y hora. De lo contrario, el comité tendrá el partido por no jugado y ambos jugadores serán descalificados.

Si el comité anuncia horas y fechas de salida límites, se entiende que el segundo sistema es el adoptado.

Formación del cuadro de match:

Por sorteo.

Desempates:

Todos los empates deberán ser resueltos inmediatamente después de terminarse los hoyos establecidos. Al ser pruebas hándicap, los jugadores deberán continuar por el hoyo 1 y sucesivos hasta que uno de ellos gane un hoyo, y recibiendo el bando que le corresponda los puntos en los mismos hoyos que en la vuelta normal de la prueba.

Premios: Voucher más regalo a los ganadores de cada tipología (dependiendo de la cantidad recolectada por los derechos de juego)

Liquidación Económica:

En caso de que no esté determinado de otra manera, cualquier superávit financiero de la prueba servirá para compensar los posibles déficits que se pudieran producir en otras competiciones de igual o similar índole. En caso de seguir existiendo superávit, éste pasará a formar parte de los fondos de la Escuela.